



REAL//VIRTUAL//ART

EIN KUNST-AM-BAU-PROJEKT

1.7. - 8.7. 2007

Galerie im Turm, Kulturzentrum am Münster
Wessenbergstr. 39, Konstanz
Di-Fr 10-18 Uhr, Sa+So 10-17 Uhr

Vernissage // Sa 30.6. // 20 Uhr

Art Lunch // Di-Sa 3.-7.7. // 12 Uhr

Sonntagmatinee // 1.7.+8.7. // 11 Uhr

Eine Ausstellung von Studierenden des Studiengangs Literatur-Kunst-Medien der Universität Konstanz: André Hoffmann, Anja Lübcke, Verena Müller, Alexandra Novotny, Sven Prasse, Paula Stolle und Catrin Zander // Leitung: Prof. Dr. Albert Kümmel-Schnur

Begleitprogramm

Die Ausstellung REAL//VIRTUAL//ART wird durch ein Vortragsprogramm begleitet. Zum **ART LUNCH** serviert das Wessenberg-Café ein kostenloses Mittagessen. Im Anschluss an die Sonntagsmatineen lädt das Wessenberg-Café zum Brunch zum ermäßigten Preis.

Sa 30.6. // 20 Uhr // Vernissage

So 1.7. // 11 Uhr // Matinee

Eine virtuelle Bibliothek für Konstanz?
Harald Krämer, Museumsinformatik
Daniel Riha, Künstler

Di 3.7. // 12 Uhr // Art Lunch

Community
Frank Furtwängler, Game Studies

Mi 4.7. // 12 Uhr // Art Lunch

Unsichtbarkeit
Felix Thürlemann und Jürgen Stöhr,
Kunstwissenschaft

Do 5.7. // 12 Uhr // Art Lunch

Digitale Wissenspräsentation
Kai Gertz, Rich Media Design

Fr 6.7. // 12 Uhr // Art Lunch

Interaktivität
Steffen Bogen, Kunstwissenschaft
Gesa Henselmans, Medienwissenschaft

Sa 7.7. // 12 Uhr // Art Lunch

Wissensorganisation
Petra Hätscher, Bibliotheksleitung

So 8.7. // 11 Uhr // Matinee

Virtual Reality: The Next Generation
Harald Reiterer, Mensch-Computer-Interaktion

